



NACIONALINĖ IV TREČIOJO AMŽIAUS UNIVERSITETŲ UNIVERSIADA

PRELIMINARI PROGRAMA

2022 m. liepos 4 d., Radviliškio miesto centrinis stadionas

Laikas	Veikla	Vieta
8.30–9.00	Registracija Informaciniame centre	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
8.30–9.00	TAU komandų pasiruošimas renginiui	Radviliškio Vinco Kudirkos progimnazija (Radvilų g. 6, Radviliškis)
9.00–9.20	Pasiruošimas eisenai	Prie Radviliškio miesto stadiono (Radvilų g. 6, Radviliškis)
9.30–10.00	Eisena. TAU universiados atidarymas	Radviliškio miesto stadionas (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–13.00	Sportinės rungtys (Žr. sportinių rungtių grafiką, 1 priedas)	Žr. sportinių rungtių grafiką
10.00–13.00	Rungtys sirgaliams (Žr. sportinių rungtių sirgaliams aprašymą, 2 priedas)	Radviliškio miesto stadionas (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–15.00	Sirgalių laikas Radviliškio plaukimo baseine	Radviliškio plaukimo baseinas (V. Kudirkos g. 2, Radviliškis)
13.00–14.30	Pietūs	Skonio namai „Linda“ (Gedimino 26 b., Radviliškis)
14.30–	Sportinės rungtys (Žr. sportinių rungtių grafiką, 1 priedas)	Žr. sportinių rungtių grafiką
16.30–17.30	Vakarienė	Skonio namai „Linda“ (Gedimino 26 b., Radviliškis)
18.00–18.30	Apdovanojimai	Radviliškio m. kultūros ir poilsio parkas
18.30	Vytauto Šiškauskio ir Radviliškio rajono atlikėjų koncertas	Radviliškio m. kultūros ir poilsio parkas

Dėl organizacinių klausimų kreiptis:

Rita Vaigauskienė, tel. 8 422 50235, el. p. rita@ugdcentras.lt

Živilė Laurutienė, tel. 8 422 50380, el. p. zivile@ugdcentras.lt

Dėl rungtių organizavimo kreiptis

Aivaras Vaisiliauskas, tel. 8 422 51589, el. p. a.vasiliauskas@radviliskioopc.lt

Dėl rungtių sirgaliams organizavimo kreiptis

Karolis Balsys, tel. 8 647 051887, el. p. karolis@ugdcentras.lt

SPORTO
RĖMIMO
FONDAS
Ikvėpti judėti



RADVILIŠKIO
MIESTO
KULTŪROS
CENTRAS

Daugiau čia: <https://sites.google.com/view/nacionalintauuniversiada/pagrindinis-puslapis>

RUNGČIŲ TVARKARAŠTIS

Laikas	Rungčių pavadinimas	Pastabos
10.30–13.30	Plaukimas	Radviliškio plaukimo baseinas (V. Kudirkos g. 2, Radviliškis)
14.00–16.00	Baudų mėtymas	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–13.30	Stalo tenisas	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
13.00–14.30	<i>Pietūs</i>	
14.30–16.30	Smiginis	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
14.30–17.00	Helpongas	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–16.30	Šaškės	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–16.30	Šachmatai	Radviliškio sporto arena (Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.30–17.00	Petankė	ŠSPC kiemelyje Radvilų g. 17, Radviliškio
16.30–17.30	<i>Vakarienė</i>	

RUNGTYS SIRGALIAMS
Radviliškio miesto stadionas
(Radvilų g. 6, Radviliškis)
10.00–13.00

1. Batsvydis

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Nuo 10 m. atstumo mesti batus (6 batai) į ant žemės padėtą taikinį. Rezultatas sumuojamas.

Vertinimas. Laimi komanda surinkusi daugiausiai taškų.

2. Janga

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Kiekvienas žaidėjas paeiliui traukia kaladėlę bei deda ant bokšto viršaus. Kiekviena kaladėlė vertinama 1 tašku. Žaidžiama, kol sugriūva bokštas.

Vertinimas. Viena kaladėlė vienas taškas. Laimi komanda surinkusi daugiausiai taškų.

3. Skylėta siena

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Kiekvienas žaidėjas turi įveikti skylėtą sieną, turėdamas tris bandymus. Sieną įveikiama valdant kamuoliuką su virvelėmis.

Vertinimas. Komandos žaidėjų laikas sumuojamas. Laimi greičiausiai įveikę.

4. Vikingų šaškės

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Pasiruošimas veiklai: aikštelės viduryje pastatoma karalienės figūra, o nuo jos per 3 metrus sustatomi 5 pėstinikai. Žaidimo tikslas: metant duotus pagaliukus nuversti pėstininkų figūras, o juos nuvertus – nuversti ir karalienės figūrą.

Vertinimas: jei žaidžiama komandomis, laimi komanda greičiau nuvertusi visas figūras, o jei skaičiuojant taškus – laimi komanda, visas figūras nuvertusi per mažiausiai bandymų.

5. Labirintai su virvėmis

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Virvelių pagalba laikydami rašiklį suranda ir nupiešia kelią iš labirinto. Rungtį vienu metu atlieka visi komandos žaidėjai.

Vertinimas. Sumuojamas komandos laikas. Greičiausiai radę kelią iš labirinto laimi rungtį.

6. Dėlionė

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Komandai duodama dėlionė, kurią turi kuo greičiau sudėti. Rungtį vienu metu atlieka visi komandos žaidėjai.

Vertinimas. Sumuojamas komandos laikas. Greičiausiai sudėję laimi rungtį.

7. Picų nešimas

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Picos padas padalintas į šešis gabalėlius (žinoma, netikrus – tik nesugalvokite jų atsikąsti!), o jūsų tikslas – ant padėklo padėtą picą nunešti iš taško A į tašką B taip, kad ji nesulūžtų. Rungtį atlieka iš karto du žaidėjai.

Vertinimas. Sumuojamas žaidėjų laikas. Greičiausiai sudėję laimi rungtį.

8. Žiedų karalius

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Žaidėjas mėto žiedus ant taškais pažymėto taikinio. Žaidimą sudaro taikiny, kojos taikinio tvirtinimui ir 11 žiedų.

Vertinimas. Sumuojama taškų suma. Laimi komanda daugiausiai surinkusi taškų.

9. Smagi žvejyba

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Baseine plaukioja 10 žuvelių. Tikslas su specialia meškere kuo greičiau pagauti visas žuvis. Žvejoja kiekvienas komandos dalyvis.

Vertinimas. Sumuojamas laikas. Laimi komanda greičiausiai pagavusi žuvelės.

10. Žiedų valdovas

Komandos sudėtis – 4 dalyviai (lytis nesvarbi).

Žaidimo eiga. Kiekvienas žaidėjas meta 4 žiedus ant priešais stovinčius stulpus. Vienas pataikytas žiedas – vienas taškas.

Vertinimas. Skaičiuojami taškai. Laimi komanda surinkusi daugiausiai taškų.